MOZAIC FORMATIONS

PROGRAMME DE FORMATION

ILLUSTRATOR

OBJECTIFS	Maîtriser les fonctions fondamentales du logiciel : concevoir et réaliser des titres et logos, dessins et graphiques – Définir la DAO Vectorielle
PRE-REQUIS	Connaissance d'un logiciel de traitement de texte et d'un logiciel graphique est conseillée
MODALITES D'ACCES A LA FORMATION	Aucun
PROGRAMME DE FORMATION	**1er Jour :** **Présentation générale du logiciel** ▪ Définir un nouveau document ▪ Gérer le format et la disposition des pages ▪ Définir les préférences de l'application ▪ Utiliser un modèle de fond de page ▪ Manipuler les règles, les guides, les repères et les unités de mesure ▪ Enregistrer le document, comprendre les formats **Création d'objets simples** ▪ Tracer un rectangle, une ellipse ou un polygone ▪ Utiliser les outils Main Levée, Auto Trace et Plume ▪ Distinguer les outils de sélection standard, direct et objet ▪ Multi sélection ▪ sélectionner, déplacer, supprimer, dupliquer, prolonger, transformer les segments de tracé et les objets ▪ enrichir les tracés au niveau du contour et du fon ▪ utiliser et créer des dégradés de couleur définir des couleurs personnalisées, utiliser la gamme Pantone, gérer une charte à l'aide d'une palette de couleurs **2ème Jour :** **Manipuler les Vecteurs** ▪ Connaître la courbe de Bézier au niveau de ses points (ancrage directeur, inflexion, angle) ▪ Manipuler les outils ciseaux, ajout conversion, section et suppression de points ▪ Transformation par le filtre **Gestion et transformation d'objets** ▪ Utiliser les outils de modification ▪ Utiliser les principaux filtres et le Pathfinder ▪ Gérer la construction du dessin à travers les calques ▪ Utiliser les commandes, joindre et aligner ▪ Définir masque et tracé transparent

	<u>3 ème Jour</u> : **Gestion du texte** ▪ Découvrir les 3 outils Texte (standard, captif, cursif) ▪ Utiliser les particularités d'un bloc de texte ▪ Modifier les attributs de caractères et de paragraphe ▪ Vectoriser un texte, concevoir un logo **Sortie directe et indirecte** ▪ Imprimer une image en demi-teintes ▪ Imprimer une image couleur en séparations quadri chromiques ▪ Gérer les options d'impression telles que repères de montage de coupe, gamme Bde nuances, négatif ou les fonctions de transfert et de recouvrement ▪ exporter
DUREE	3 jours – 24 heures
PROFIL DES INTERVENANTS	spécialiste de la formation DAO / infographie
EVALUATION	Exercices de validation en continu et des appréciations tout au long de la formation : une note en pourcentage avec QCM d'entrée et QCM de sortie
NOMBRE DE PARTICIPANTS	1 à 5
DATE	Voir convention de formation
LIEU	INTRA-ENTREPRISE
MOYEN PEDAGOGIQUE	Exercices pratiques d'applications, axés sur la problématique professionnelle du stagiaire, et complétés par des exemples concrets et des apports théoriques.
COUT DE FORMATION	Voir convention de formation
FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION	Attestation de fin de stage