



PROGRAMME DE FORMATION

ILLUSTRATOR

| | |
|---|---|
| OBJECTIFS | Maîtriser les fonctions fondamentales du logiciel : concevoir et réaliser des titres et logos, dessins et graphiques – Définir la DAO Vectorielle |
| PRE-REQUIS | Connaissance d'un logiciel de traitement de texte et d'un logiciel graphique est conseillée |
| MODALITES D'ACCES A LA FORMATION | Aucun |
| PROGRAMME DE FORMATION | <p>1^{er} Jour :</p> <p>Présentation générale du logiciel</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Définir un nouveau document▪ Gérer le format et la disposition des pages▪ Définir les préférences de l'application▪ Utiliser un modèle de fond de page▪ Manipuler les règles, les guides, les repères et les unités de mesure▪ Enregistrer le document, comprendre les formats <p>Création d'objets simples</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Tracer un rectangle, une ellipse ou un polygone▪ Utiliser les outils Main Levée, Auto Trace et Plume▪ Distinguer les outils de sélection standard, direct et objet▪ Multi sélection▪ sélectionner, déplacer, supprimer, dupliquer, prolonger, transformer les segments de tracé et les objets▪ enrichir les tracés au niveau du contour et du fon▪ utiliser et créer des dégradés de couleur▪ définir des couleurs personnalisées, utiliser la gamme Pantone, gérer une charte à l'aide d'une palette de couleurs <p>2^{ème} Jour :</p> <p>Manipuler les Vecteurs</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Connaître la courbe de Bézier au niveau de ses points (ancrage directeur, inflexion, angle)▪ Manipuler les outils ciseaux, ajout conversion, section et suppression de points▪ Transformation par le filtre <p>Gestion et transformation d'objets</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Utiliser les outils de modification▪ Utiliser les principaux filtres et le Pathfinder▪ Gérer la construction du dessin à travers les calques▪ Utiliser les commandes, joindre et aligner▪ Définir masque et tracé transparent |



| | |
|--|--|
| | <p>3^{ème} Jour :</p> <p>Gestion du texte</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Découvrir les 3 outils Texte (standard, captif, cursif)▪ Utiliser les particularités d'un bloc de texte▪ Modifier les attributs de caractères et de paragraphe▪ Vectoriser un texte, concevoir un logo <p>Sortie directe et indirecte</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Imprimer une image en demi-teintes▪ Imprimer une image couleur en séparations quadri chromiques▪ Gérer les options d'impression telles que repères de montage de coupe, gamme Bde nuances, négatif ou les fonctions de transfert et de recouvrement▪ exporter |
| DUREE | 3 jours – 24 heures |
| PROFIL DES INTERVENANTS | spécialiste de la formation DAO / infographie |
| EVALUATION | Exercices de validation en continu et des appréciations tout au long de la formation : une note en pourcentage avec QCM d'entrée et QCM de sortie |
| NOMBRE DE PARTICIPANTS | 1 à 5 |
| DATE | Voir convention de formation |
| LIEU | INTRA-ENTREPRISE |
| MOYEN PEDAGOGIQUE | Exercices pratiques d'applications, axés sur la problématique professionnelle du stagiaire, et complétés par des exemples concrets et des apports théoriques. |
| COUT DE FORMATION | Voir convention de formation |
| FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION | Attestation de fin de stage |