MOZAIC FORMATIONS

PROGRAMME DE FORMATION
INITIATION SKETCHUP - 3 JOURS

OBJECTIFS	Réaliser et modifier des plans en 3D dans les domaines de l'architecture, l'aménagement intérieur, l'agencement, la conception de mobilier, la conception technique
PRE-REQUIS	Être à l'aise avec l'ordinateur et son environnement informatique
MODALITES D'ACCES A LA FORMATION	Aucun
PROGRAMME DE FORMATION	**JOUR 1** **PRINCIPES ET METHODES DU DESSIN EN 3 DIMENSIONS** • Les techniques de modélisation • Le rendu et les éclairages • Les différents formats de comptabilité **LA PHILOSOPHIE DU LOGICIEL** • Sketchup version gratuite ou version PRO • Capacités et limites du logiciel **L'INTERFACE** • Les menus • Les barres d'outils • Le paramétrage du logiciel • Les raccourcis clavier • La navigation dans le modèle (Orbiter, Zoomer, Translater) **LES OUTILS DE DESSIN** • Les outils « Ligne », « Rectangle », « Cercle », « Polygone », et « Arc » • L'outil « Pousser/Tirer » • L'outil « Décalage » • Les bases de l'outil « Suivez-moi » • L'outil « Mettre à l'échelle » et le redimensionnement d'éléments ou du modèle • Les outils de tracés « Mètre » et « Rapporteur » • L'outil « Cotations » JOUR 2 **LES COULEURS ET LES TEXTURES** • Généralités • L'usage des couleurs et des textures existantes • La création de texture

MOZAIC FORMATIONS
2 Allée du bois bleu
95450 LONGUESSE

S.A.R.L. capital 7 622,45 Euros
APE 8559A- Siren 429 092 950
contact@mozaicformations.fr

Tél. : 01 30 30 37 16
Fax : 01 30 30 38 73

	LE TRAITEMENT DES FICHIERS • Généralités • Les exportations et importations **LES GROUPES ET LES COMPOSANTS** • Généralités • Les différences entre groupes et composants • L'arborescence ou la hiérarchisation **LES CALQUES** • Généralités • La création et la gestion des calques • L'arborescence virtuelle des calques **LE RENDU SKETCHUP** • Généralités • Les ombres • Les vues standards • Les perspectives fuyante et parallèle • Les styles les d'affichage et leur paramétrages JOUR 3 **CREER UNE GEOMETRIE 2D DANS UN ENVIRONNEMENT 3D** • Créer et manipuler des faces à partir de lignes, cercles, arcs etc. • Créer et manipuler des faces en 3D • Naviguer et visualiser votre modèle en 3D • Maintenir des géométries coplanaires et utilisation des inférences • Utiliser les outils Appuyer-tirer et Suivez-moi • Appliquer des matières • Créer et utiliser des composants et des groupes • Connaitre la différence entre un groupe et un composant • Editer des groupes et des composants • Utiliser des images dans le modèle • Créer et éditer les matières dans le modèle • Aligner un bâtiment sur un terrain • Placer des modèles dans la banque d'images Google • Ajouter un emplacement de géo-positionnement à partir de Google Earth • Géo-positionner et exporter des modèles dans Google Earth
DUREE	3 jours – 24 heures
PROFIL DES INTERVENANTS	Formateurs expert en bureautique
EVALUATION	Exercices de validation en continu et des appréciations tout au long de la formation : une note en pourcentage avec QCM d'entrée et QCM de sortie

NOMBRE DE PARTICIPANTS	1 à 5
DATE	Voir convention de formation
LIEU	INTRA-ENTREPRISE
MOYEN PEDAGOGIQUE	Exercices pratiques d'applications, axés sur la problématique professionnelle du stagiaire, et complétés par des exemples concrets et des apports théoriques.
COUT DE FORMATION	Voir convention de formation
FORMALISATION A L'ISSU DE LA FORMATION	Attestation de fin de stage